

Formation Inkscape

Alter Way

formation

La formation à Inkscape vous permettra de découvrir les fonctionnalités du principal outil de dessin vectoriel : inkscape. Nous aborderons toutes les étapes qui permettront aux stagiaires de créer et retoucher des dessins vectoriels. La formation Inkscape a été mise en place par l'auteur du livre Inkscape efficace

Objectifs

- Produire rapidement des visuels.
- Faire des graphiques, diagrammes, logos ou icônes.

Public concerné

- Infographiste
- WebDesigner

Pré requis

- Connaissance d'un système d'exploitation

Une formation de 2 jours

Caractéristiques
Tarif : 1200 € HT par personne
Numéro de formateur : 11753687675
Nombre d'heures : 14
Référence : INK1
Contact : Loic LE FUR
Telephone : 01.41.16.83.70
Email : formation@alterway.fr

Paris
30/08/2010
25/10/2010
22/11/2010

Description des modules

num	Module
1	Bases d'inkscape
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Avantages et limites du vectoriel- Installer Inkscape- Présentation de l'environnement de travail- Ouvrir un document- Les Formats (PostScript, EPS, JPEG, PNG, Bitmap et TIFF)- Enregistrer un projet
2	Dessiner des formes géométriques et les combiner
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Créer des rectangles, des ellipses, arcs, étoiles et polygones.- Dessiner à main levée avec l'outil crayon- Dessiner à main levée avec l'outil caligraphie- Dessiner des droites, des polygones irréguliers et des formes courbes- Combiner des Formes simples pour créer des graphiques complexes
3	Travailler avec du texte
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Ecrire un texte sur une ligne- Exploiter les blocs de texte- Mettre en forme un texte- Placer un texte dans une forme- Vectoriser le texte
4	Modifier des courbes
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Créer des chemins à partir de formes géométriques- Prolonger un chemin- Ajouter et supprimer des points- Définir le sens d'un chemin- Déformer un chemin
5	Couleurs et contours
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Afficher les couleurs d'un objet- Choisir ses couleurs (Alpha, RVB, CMJN, ...)- Créer les variantes d'une couleur- Changer la transparence- Épaisseur et style de contour- Exploiter les dégradés- Remplir avec des motifs
6	Utiliser les calques
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Créer des calques et des sous-calques- Modifier la disposition- Sélecteur rapide, verrouillage et affichage- Sélection d'objet sur plusieurs calques
7	Transformer des parties du dessin
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Les transformations à la souris selon un axe- Les transformations régulières- Les transformations prédéfinies (symétries, rotations)- Superposer des objets- Aligner des objets- Gagner en précision grâce à la grille et aux guides magnétiques
8	Travailler avec des photos
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Importer des photos- Ajouter un cadre simple autour d'une photo

- La vectorisation de photos

9 **Publier sur le Web et sur Papier**

- Détails**
- L'impression papier vers PDF
 - L'impression papier vers OpenOffice, Illustrator ou PostScript
 - Publication sur le Web en SVG

10 **Applications pratiques**

- Détails**
- Création d'icônes et de logos
 - Création de cartes et plans
 - Affiches, Flyer...